

2021년도 인공지능 온라인 경진대회 개최 공고

「2021년도 인공지능 온라인 경진대회」 개최를 다음과 같이 공고하오니, 동 대회에 관심있는 참가자(팀)들의 많은 신청과 참여를 바랍니다.

2021년 5월 4일

과학기술정보통신부장관
정보통신산업진흥원장

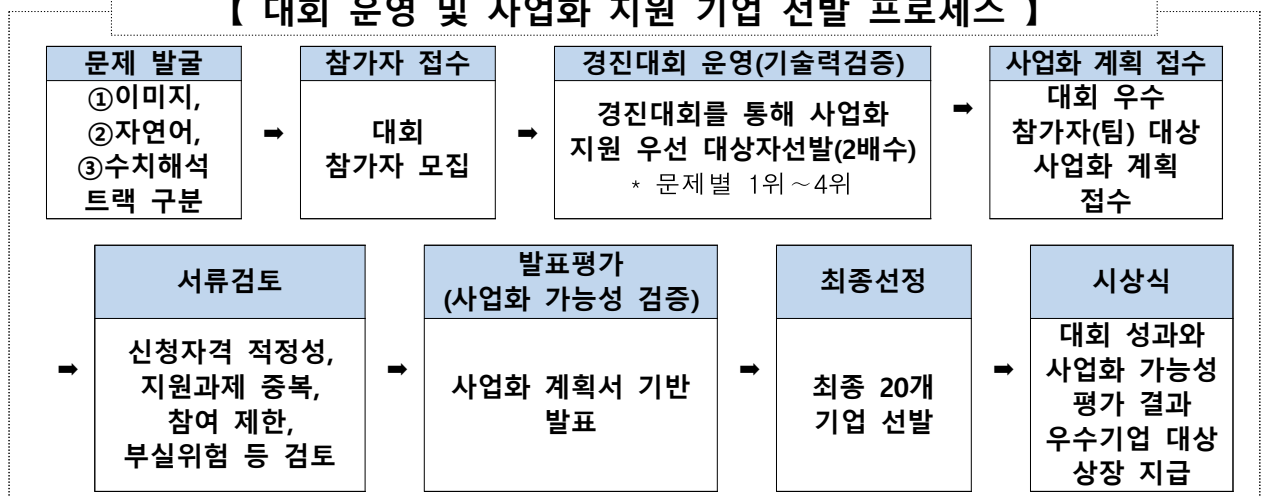
□ 대회목적

- 경진대회를 통해 우수한 기술력 보유한 인공지능 중소·벤처 기업 발굴하여 사업화를 지원함으로써 인공지능 기술 활용·확산 촉진

□ 대회내용

- 경진대회를 통한 기술력 검증 및 사업화 계획 발표를 통한 사업화 가능성을 종합하여 실력있는 예비창업자와 중소·벤처 기업에게 사업화 지원

【 대회 운영 및 사업화 지원 기업 선발 프로세스 】



□ 참가자격

- (대회 참가자격) 만 14세 이상의 인공지능에 관심있는 누구나
 - * 대회는 만14세 이상 누구나 참여가능하나 대회 종료 후 사업화 지원을 받기 위해서는 아래 조건을 반드시 만족해야함
- (사업화 지원 자격) 경진대회 분야별 우수 참가자(팀) 中 아래 조건을 만족하는 경우
 - (예비창업자) 인공지능 분야 창업에 관심있는 대학(원)생, 개발자 등으로 대회 종료 후 사업화 계획서 접수 마감 시까지 법인설립 및 사업자 등록을 완료하여 추후 중소벤처기업 확인서 발급 가능한 자
 - (중소·벤처기업) 중소벤처기업 확인서 발급 가능한 법인
 - (기타) 참가자(팀) 구성원이 대회를 통해 중소·벤처기업에 취업하여 총괄책임자로 사업화 지원에 신청하는 경우
 - * 단, 1개 참가자(팀)은 1개 중소·벤처기업으로만 지원받을 수 있음.

□ 문제구성

- 문제는 이미지 분야(4문제), 자연어 분야(3문제), 수치해석 분야(3문제)로 구성, 참가자는 제시된 10개 문제 中 1개 문제만 선택하여 대회 참여
 - 대부분 문제(8문제)는 개방형으로 추진하고 GPU 지원이 필요한 이미지 분야 2문제만 GPU제공형*으로 추진 할 예정
 - * 동일한 환경이 필요한 경량화 문제(1개), 대용량 데이터 학습이 필요한 문제(1개)로 구성되며 GPU 제공형은 문제 당 참가자를 선착순 제한, 개방형은 참가자 수 제한 없음

【 개방형 및 GPU 제공형 문제 설명 】

- **개방형 문제(8문제)** : 참가자가 자체 구축한 개발환경에 문제별 데이터를 다운로드 받아 모델 개발 후 제출하는 방식(구글 Colab 사용 가능)
- **GPU 제공형 문제(2문제)** : 대회 운영사가 제공하는 GPU와 개발환경에서 모델 개발 후 제출하는 방식

□ 경진대회 운영

【 인공지능 온라인 경진대회 일정 】

사전 접수	대회 설명회	본대회 접수	대회준비	대회 운영	결과 검증	결과 발표
사전 참가자 모집	문제 공개, 플랫폼 기능 설명	추가 참가자 접수 및 참가자 문제선택	개발 환경점검	경진 대회 운영	대회 결과 검증	대회 결과 공지
5.17~31	6.4	6.7~11	6.14~18	6.21~7.2	7.3~7.11	7.12

※ 모든 기간은 한국시간(KST, UTC/GMT+9) 기준이며 상기 사항은 대회 운영 상황에 따라 변동 가능(변동되는 일정은 참가자별 문자 공지)

○ (사전접수) 경진대회 홈페이지(aiconnect.kr)에서 접수

- 사전접수 : '21.5.17.(월) 11:00 ~ '21.5.31.(월) 15:00 까지

* 대회 관련 Q&A 등 원활한 설명회 운영을 위해 사전 접수 참가자 대상으로 대회 설명회를 운영하며 설명회 종료 후 대회 홈페이지를 통해 영상 공개

○ (설명회) 문제별 프레임워크, 라이브러리, 평가기준 등을 공개하고 대회 관련 Q&A를 통해 참가자에게 대회 운영 방안을 설명

- 대회 설명회 일정 : 6.4(금)(세부시간은 추후 공지), 온라인 설명회

- 대회 설명회는 사전접수 신청자만 참가 가능하며 사전접수 시 참가자가 제출한 질의를 위주로 Q&A 답변

- 참가자의 원활한 플랫폼 사용을 지원하기 위한 플랫폼 기능을 설명

* 대회 설명회 종료 후 플랫폼 기능 설명(pdf) 파일 참가자에게 공유

** 대회 설명회 동영상은 설명회 이후 유튜브 등을 통해 공개

○ (본 접수) 대회 설명회 이후 대회 참가를 원하는 참가자 추가 모집 및 경진대회 참여 할 문제 선택

- 본 접수 기간 : 6.7(월) 11:00 ~ 6.11(금) 15:00 까지

- 참가자에게 문제별 샘플데이터, 문제정의서 등 공개하며 참가자는 해당 내용을 기반으로 대회 문제 선택

- 대회 참가 신청자는 본 접수 기간에 참여할 문제를 반드시 선택해야 하며 문제 선택을 하지 않은 참가자는 대회 미참가자로 처리

* GPU 제공형은 문제 당 참가자를 선착순 제한하고 개방형 문제는 제한 없음

- (대회준비) GPU 제공형 문제 참가자를 대상으로 GPU와 개발환경을 제공하고 전체 참가자는 개발환경 세팅 등 대회준비
 - 대회 준비 기간 : 6.14(월) 11:00 ~ 6.18(금) 15:00
 - (GPU 제공형 문제 참가자) 대회 운영사에게 GPU와 온라인 개발 환경을 제공받아 개발환경 세팅
 - (개방형 문제 참가자) 문제정의서 등을 기반으로 참가자 Local(PC, Colab 등) 환경 세팅
- (대회운영) 참가자는 자신이 선택한 문제를 해결
 - 대회기간 : 6.21(월) 11:00 ~ 7.2(금) 15:00까지
 - 경진대회 종료시 까지 결과 검증에 필요한 AI모델 소스코드, 가중치, 프레임워크 및 라이브러리 리스트 제출 필수
 - 대회 마지막 날에는 참가자의 제출이 많아지기 때문에 최대한 미리 제출 요청
 - 문제별 제시된 평가방법(예.RMSE 등)에 따라 채점되어 문제별 리더보드(실시간 갱신)에 게시
 - * 결과 제출은 참가자별 1시간당 1번 제출가능하며 실시간으로 리더보드에 반영
- (결과검증) 참가자가 제출한 AI모델 소스코드, 가중치, 프레임워크 및 라이브러리 리스트를 기반으로 결과 검증
 - 결과검증 기간 : 7.3(토) ~ 7.11(일)
 - 문제별 상위 우수자 대상 부정행위 검증 수행
 - 부정행위 등이 발견된 참가자에게는 소명기회를 제공하며 인공지능 전문가로 구성된 대회운영위원회를 통해 소명내용을 파악한 후 최종 결정

【 대표 부정행위 유형(예시) 】

구성	대표 부정행위 유형	결과
1	공지사항 내 부정행위 유형을 확인하지 않아 참가자가 불이익을 받게된 경우	참가자 부주의로 탈락 처리
2	타 팀과 소스코드 공유한 경우	과실·고의 여부와 무관하게 탈락 처리
3	대회 운영사가 제시한 패키지(프레임워크, 라이브러리 등) 외에 다른 패키지를 사용한 경우	패키지 설치 후 사용한 경우만 탈락 처리

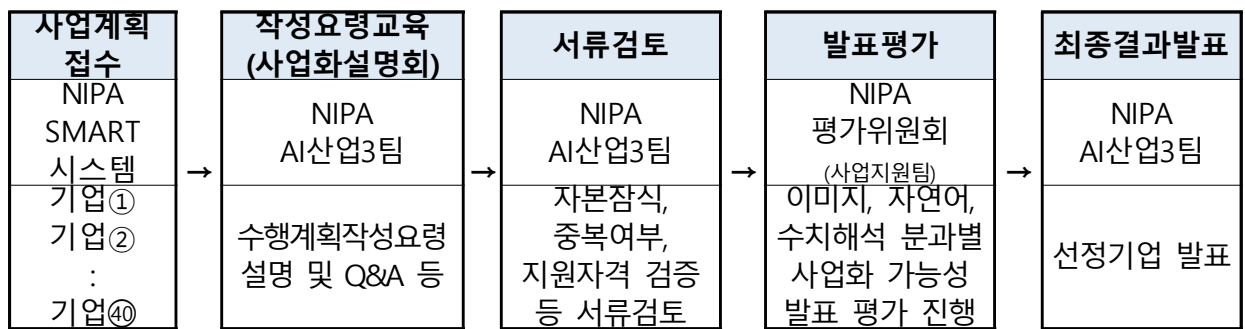
* 위 사항은 예시이며 부정행위 관련 내용은 추후 대회 홈페이지 공지사항 참고

- (결과발표) 대회 홈페이지(aiconnet.kr), 정보통신산업진흥원 홈페이지(www.nipa.kr), AI Hub 홈페이지(aihub.or.kr)을 통해 최종 공지
 - 결과발표 일시 : 7.12(월) 15:00
 - 결과발표 이후 참가자(팀)별 등수 증명서* 발급 및 문제별 우수자 대상 사업화 설명회 일정 공지
- * 주최 과학기술정보통신부, 주관 정보통신산업진흥원으로 작성 제공

□ **우수 기업 특전 : 사업화 지원 및 포상**

- (참가대상) 문제별 1등에서 4등까지 (총 40개 참가자(팀))
 - * 사업화 계획 평가 대상자가 포기하여도 차순위에게 지원 자격이 부여되지 않을 수 있음
 - 참여한 경진대회 분야에 대한 사업화 지원만 가능(예. 이미지 분야 참가자는 이미지 관련 사업화 지원만 가능)
- (지원내용) 최종 선정 기업별 최대 3억원 상당의 사업화 지원(사업화 컨설팅 포함) 제공
- (선정방법) 사업화 지원 기업 선발 프로세스에 따라 선정
 - (선정방법) 사업화 계획 제출 서류 검토 및 발표평가, 경진대회 결과 등을 종합하여 고득점자순으로 사업화 지원 대상자 선정
 - (필수요건) 사업화 지원을 받기 위해서는 사업화 계획 접수 마감 시까지 법인설립 및 사업자 등록 완료

【 사업화 지원 기업 선발 프로세스 】



※ 세부 일정은 사업화 지원 안내 공고 참고(6월 중 공고 예정)

- (포상) 경진대회 순위와 사업화 계획 평가점수를 종합하여 우수팀에 포상
 - (최우수상) 각 분야별 1등 (과학기술정보통신부장관상)
 - (우수상) 각 분야별 2등 (정보통신산업진흥원장상)

【 종합점수 결과 도출 방식(예시) 】

전략 분야	문제	사업화 계획 평가 대상	사업화 계획 평가	사업화 지원 최종 선발
이미지 분야	문제1	4개 기업(1~4위)	평가위원 집단1 (이미지분야 전문가)	8개 기업 (1등 최우수상, 2등 우수상)
	문제2	4개 기업(1~4위)		
	문제3	4개 기업(1~4위)		
	문제4	4개 기업(1~4위)		
자연어 분야	문제1	4개 기업(1~4위)	평가위원 집단2 (자연어분야 전문가)	6개 기업 (1등 최우수상, 2등 우수상)
	문제2	4개 기업(1~4위)		
	문제3	4개 기업(1~4위)		
수치해석 분야	문제1	4개 기업(1~4위)	평가위원 집단3 (수치해석분야 전문가)	6개 기업 (1등 최우수상, 2등 우수상)
	문제2	4개 기업(1~4위)		
	문제3	4개 기업(1~4위)		

※ 종합 점수(100점) = 경진대회 순위 배점(30점) + 사업화 계획 평가 점수 배점(70점)

※ 이미지 처리, 자연어 처리, 수치해석 분야별 종합점수 1등, 2등에게 제공

※ 위 표 내용은 분야별 문제 수에 따라 달라질 수 있음

□ 대회 및 사업화 지원 유의사항

【 유의사항 】

- ① GPU 제공형 문제는 선착순으로 선택 가능.
- ② 대회 시작 이후에는 선택한 문제를 변경할 수 없음.
- ② 대회 참가 과정에서 부정행위가 적발될 시에는 탈락 처리되며 참가자(팀)가 고의로 대회에 부적절한 영향을 미치는 경우에는 민·형사 처벌을 받을 수 있음.
- ③ 대회 공고내용을 반드시 숙지하고 참여해야 함.
- ④ 사업 수행 과정에서 협약 및 관련 규정을 위반하는 경우 사업화 지원금 환수 및 제재 조치를 받을 수 있음.
- ⑤ 사업화 종료 후 성과에 대한 최종평가는 절대평가로 수행되며 "미흡" 판정을 받은 기업은 지원금 환수 등 제재 조치를 받을 수 있음.
- ⑥ 후속 사업화 지원은 관련 규정 등에 부합하는 경우에 한하여 지원 가능하고 외국 소재 기업의 경우 경진대회는 자유롭게 참가 가능하나, 사업화 지원을 받기 위해서는 주관기관 대표이사가 대한민국 국적자인 국내 중소·벤처 기업을 주관기관으로 컨소시엄 형태로 참여하여야 함
- ⑦ 본 사업은 정보통신진흥기금 운용·관리 규정, 기금사업 협약체결 및 사업비 관리 등에 관한 지침, 기금사업 점검계획 등에 관한 지침, 기금사업 수행상황 및 정산 보고 등에 관한 지침, 기금사업 성과관리 및 활용 등에 관한 지침, 기금사업 결과 평가 등에 관한 지침, 기금 사업비 산정 및 정산 등에 관한 지침, ICT 예산 정책 협의체 운영 등에 관한 지침 등을 준수해야함

□ 문의처

- (카카오톡 채널) 인공지능 온라인 경진대회
- (이메일) ai.nipa2021@gmail.com
- (대회 관련 및 접수문의) 02-6952-3776, 02-6952-3779
- (문제 및 시스템/플랫폼) 경진대회 운영사 (070-7006-9191)
- (사업화 지원) 정보통신산업진흥원 AI산업3팀 채정열 책임(041-931-5765),
조정석 책임(043-931-5763)



다양한 사회 이슈를
인공지능 경연으로 해결!
사업화 지원까지!

대회일정

사전접수	온라인 설명회
05.17- 05.31	06.04 <small>세부시간 추후 공지</small>
본접수	본선일정
06.07- 06.11	06.21- 07.02

참가대상

만 14세 이상의 인공지능에 관심있는 누구나

우수 기업 특전

사업화 지원(20개 기업, 기업당 최대 3억원)
포상(장관상 3점, 진흥원장상 3점)

참가방법

온라인 접수(www.aiconnect.kr)

문의처

☎ 전화 043-931-5763, 5765

자세한 대회 공고는 www.nipa.kr 또는 aihub.or.kr 에서 확인 바랍니다.

2021
인공지능
온라인
경진대회

주최  과학기술정보통신부

주관  정보통신산업진흥원
National IT Industry Promotion Agency